

1 [1] 方程式 $2(x-2)^2 = |3x-5|$ を考える。

(1) 方程式の解のうち、 $x < \frac{5}{3}$ を満たす解は、

$x = \boxed{\text{ア}}, \frac{\boxed{\text{イ}}}{\boxed{\text{ウ}}}$ である。

(2) 方程式の解は全部で $\boxed{\text{エ}}$ 個ある。その解のうちで最大のものを α とすると、 $m - \alpha < m + 1$ を満たす整数 m は $\boxed{\text{オ}}$ である。

[2] 集合 A, B を

$A = \{n \mid n \text{ は } 10 \text{ で割り切れる自然数}\}, B = \{n \mid n \text{ は } 4 \text{ で割り切れる自然数}\}$ とする。

(1) 次の $\boxed{\text{カ}}$ と $\boxed{\text{キ}}$ に当てはまるものを、下の○～のうちから一つずつ選べ。

自然数 n が A に属することは、 n が 2 で割り切れるための $\boxed{\text{カ}}$ 。

自然数 n が B に属することは、 n が 20 で割り切れるための $\boxed{\text{キ}}$ 。

- 必要十分条件である。
必要条件であるが、十分条件でない。
- 十分条件であるが、必要条件でない。
- 必要条件でも十分条件でもない。

(2) 次の $\boxed{\text{ク}}$ ~ $\boxed{\text{コ}}$ に当てはまるものを、下の○～のうちから一つずつ選べ。

$C = \{n \mid n \text{ は } 10 \text{ と } 4 \text{ のいずれでも割り切れる自然数}\}$

$D = \{n \mid n \text{ は } 10 \text{ でも } 4 \text{ でも割り切れない自然数}\}$

$E = \{n \mid n \text{ は } 20 \text{ で割り切れない自然数}\}$

とする。自然数全体の集合を全体集合とし、その部分集合 G の補集合を \overline{G} であらわすとき

$C = \boxed{\text{ク}}, D = \boxed{\text{ケ}}, E = \boxed{\text{コ}}$ である。

- $A \cup B$ $A \cup \overline{B}$ $\overline{A} \cup B$ $\overline{A \cup B}$
- $A \cap B$ $A \cap \overline{B}$ $\overline{A} \cap B$ $\overline{A \cap B}$

2 a を定数とし、 x の 2 次関数 $y = x^2 - 2(a-1)x + 2a^2 - 8a + 4$ …… の
 グラフを G とする。

(1) グラフ G が表す放物線の頂点の座標は $(a - \boxed{\text{ア}}, a^2 - \boxed{\text{イ}} a + \boxed{\text{ウ}})$ である。

グラフ G が x 軸と異なる 2 点で交わるのは

$$\boxed{\text{エ}} - \sqrt{\boxed{\text{オ}}} < a < \boxed{\text{エ}} + \sqrt{\boxed{\text{オ}}}$$

さらに、その二つの交点がともに x 軸の負の部分にあるのは

$$\boxed{\text{カ}} - \sqrt{\boxed{\text{キ}}} < a < \boxed{\text{ク}} - \sqrt{\boxed{\text{ケ}}}$$

(2) グラフ G が表す放物線の頂点の x 座標が 3 以上 7 以下の範囲にあるとする。

このとき、 a の値の範囲は $\boxed{\text{コ}} < a < \boxed{\text{サ}}$

であり、2 次関数 の 3 x 7 における最大値 M は

$$\boxed{\text{コ}} a \boxed{\text{シ}} \text{ のとき, } M = \boxed{\text{ス}} a^2 - \boxed{\text{セソ}} a + \boxed{\text{タチ}}$$

$$\boxed{\text{シ}} a \boxed{\text{サ}} \text{ のとき, } M = \boxed{\text{ツ}} a^2 - \boxed{\text{テト}} a + \boxed{\text{ナニ}}$$

したがって、2 次関数 の 3 x 7 における最小値が 6 であるならば

$$a = \boxed{\text{ヌ}} + \boxed{\text{ネ}} \sqrt{\boxed{\text{ノ}}}$$

最大値 $M = \boxed{\text{ハヒ}} - \boxed{\text{フ}} \sqrt{\boxed{\text{ヘ}}}$ である。

3 ABCにおいて、 $AB = 2$ 、 $BC = \sqrt{5} + 1$ 、 $CA = 2\sqrt{2}$ とする。また、
ABCの外接円の中心をOとする。

(1) このとき、 $\angle ABC = \boxed{\text{アイ}}$ °であり、外接円Oの半径は $\frac{\boxed{\text{ウ}}}{\boxed{\text{エ}}}\sqrt{\boxed{\text{オ}}}$ である。

(2) 円Oの円周上に点Dを、直線ACに関して点Bと反対側の弧の上にとる。

ABDの面積を S_1 、BCDの面積を S_2 とするとき、

$$\frac{S_1}{S_2} = \sqrt{5} - 1 \dots\dots\dots \text{であるとする。}$$

$\angle BAD + \angle BCD = \boxed{\text{カキク}}$ °であるから、

$$CD = \frac{\boxed{\text{ケ}}}{\boxed{\text{コ}}}\text{AD} \text{ となる。このとき、} CD = \frac{\boxed{\text{サ}}}{\boxed{\text{シ}}}\sqrt{\boxed{\text{スセ}}} \text{ である。}$$

さらに、2辺AD、BCの延長の交点をEとし、ABEの面積を S_3 、

CDEの面積を S_4 とする。このとき、

$$\frac{S_3}{S_4} = \frac{\boxed{\text{ソ}}}{\boxed{\text{タ}}} \dots\dots\dots \text{である。} \quad \text{とより、} \frac{S_2}{S_4} = \sqrt{\frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツ}}}}$$

- 4 1辺の長さ1の正六角形があり、その頂点の一つをAとする。一つのさいころを3回投げ、点Pを次の(a), (b), (c)にしたがって、この正六角形上を反時計回りに進める。
- (a) 頂点Aから出発して、1回目に出た目の数の長さだけ点Pを進める。
 - (b) 1回目で点Pがとまった位置から出発して、2回目に出た目の数の長さだけ点Pを進める。
 - (c) 2回目で点Pがとまった位置から出発して、3回目に出た目の数の長さだけ点Pを進める。

(1) 3回進めたとき、点Pが正六角形の辺上を1周してちょうど頂点Aに到達する目の出方は

アイ

 通りである。
3回進める間に、点Pが1回も頂点Aにとまらない目の出方は

ウエオ

 通りである。

(2) 3回進める間に、点Pが3回とも頂点Aにとまる確率は

カ
キクケ

 であり、
ちょうど2回だけ頂点Aにとまる確率は

コ
サシ

 である。

3回進める間に、点Pがちょうど1回だけ頂点Aにとまる確率は

スセ
ソタ

 である。

(3) 3回進める間に、点Pが頂点Aにとまる回数の期待値は

チ
ツ

 回である。